



防災教育をもっと身近に、もっと実践的に。
くりかえし遊べる、新しい災害対策！

仲間と協力し **ピースト** 迫り来る**災害**を乗り越える!

プレイ人数 2-5人
※複数セット用意することで大人数でも遊べます。

プレイ時間 15min

対象年齢 10歳以上



内容物
ピーストボード4枚 / イベントカード44枚 /
そなえカード40枚 / サマリーカード5枚 /
赤サイコロ10個 / 黒サイコロ10個 /
時間マーカー2個 / けがマーカー9枚 /
ブランクカード4枚

体験できる災害は **火災 地震 大雨 強風 熱中症** などさまざま!

POINT 01 くり返し遊んで、くり返し学べる!

成功しても失敗しても、それが学びにつながるのがこのゲームの魅力。
災害ごとに様々なシチュエーションが提示され、適切な「備え」を考える仕組みに
なっています。また、各カードには災害時のわかりやすい解説がついています。



POINT 02 複数セットで、グループ対抗戦も可能!

授業や防災イベントなど、大人数での活用に最適で、競い合いながら
楽しく防災を学ぶことができます。
1回のプレイ時間は約15分と短く、プログラムにも取り入れやすい構成です。



活用シーン例

- **小学校・中学校の授業や防災教育のカリキュラムとして**
遊びながら「自分ごと」として防災を考える時間に。
- **自治体や地域の防災イベントで**
子どもも大人も参加できる「体験型の学び」として、イベントにぴったり。
- **家族で防災を考えるきっかけとして**
休日や防災の日など、親子で一緒に楽しみながら自然と備えを見直せます。

開発段階ではお子さんに試作品を遊んでもらい、
たくさん感想が寄せられました。

災害のときに
何をすればいいか
分かってきた



またやりたい!

みんなで
協力するのが
楽しかった!

導入事例 ▼ [遊び方動画 ▼](#)

能美防災株式会社
〒102-8277 東京都千代田区九段南4-7-3
03-3265-0218

このカタログの記載内容は2026年1月現在のものです
260120@-Z-2300SE1